

INICIATIVA. Estudiants de diverses disciplines munten una empresa amb una aplicació per a estudiar insectes

Premi per a quatre emprenedors de la Universitat

Quatre estudiants de la Universitat de València han rebut la beca València Emprén per la seua empresa basada en una nova aplicació que permetrà l'estudi detallat dels insectes en 3D.

MAR JUÁREZ

Esther Rogero, alumna de la Llicenciatura de Biologia de la Universitat de València, va pensar que ja n'hi havia prou de fer insectaris per a les pràctiques de classe i els ho va comentar als seus amics, estudiants d'Enginyeria Informàtica i de Tele-màtica.

És així com sorgeixen les idees innovadores; sorgeixen de les necessitats dels éssers humans. I per què no crear insectes virtuals per a poder estudiar-los en classe sense haverlos de dissectionar? Aquesta va ser la pregunta que va precedir la creació de BugStudio3D, una empresa sorgida de la mà de quatre joves emprenedors que ha obtingut una de les huit beques que atorga la Conselleria de Treball i Promoció de Projectes Emprenedors de l'Ajuntament de València. Amb el seu projecte volen fer una xicoteta aportació al món de la docència adaptant aquesta a les noves tecnologies.

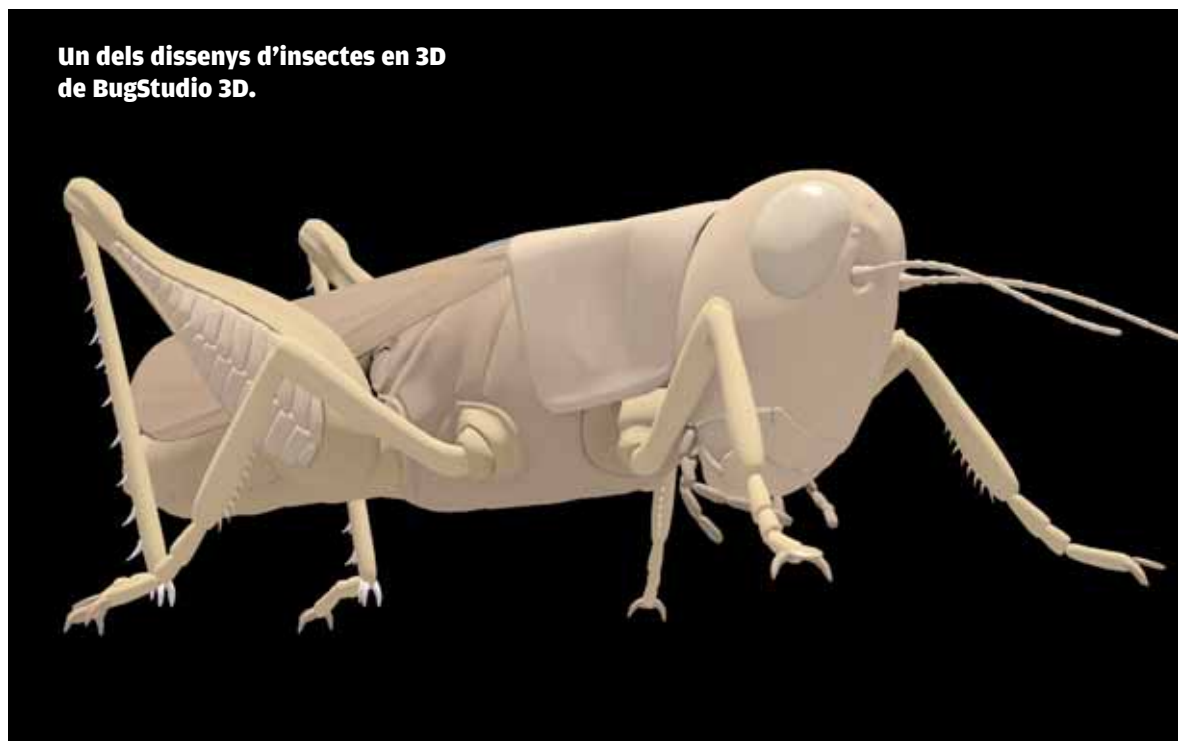
BugStudio3D pretén convertir-se en un vector que actue entre la ciència i les persones mitjançant la combinació de les noves tecnologies de la informació amb el medi ambient. Així, la seua aplicació permet als

usuaris estudiar al detall diversos models biològics d'una manera didàctica, a través de la interacció amb models tridimensionals.

L'empresa funciona amb la col·laboració de tots els seus fundadors. Esther n'és la directora general i, alhora, s'encarrega del departament de biologia. Iván Rodríguez s'encarrega de la producció de l'aplicació, gràcies als seus coneixements telemàtics; Fernando Faus és qui treballa per tal que els models es transformen en 3D, realitzant els dissenys de prototips; mentre que Carlos Rodríguez ven el producte a través del departament de màrqueting.

Però un projecte com aquest porta molt de treball darrere. Des del mes de gener els quatre joves van haver de formar-se amb diversos cursos relacionats amb la creació d'empreses. I és que, per a posar en marxa una empresa, cal tindre nombrosos coneixements previs, estratègies i un bon pla. Moltes d'aquestes tasques van aprendre-les en el curs *Itinerari Emprenedor*, ofert per l'Ajuntament de València.

Aquests estudiants de la Universitat de València ja tenen preparades



Un dels dissenys d'insectes en 3D de BugStudio 3D.

Destaquem

■ BugStudio3D és una empresa sorgida de la mà de quatre joves emprenedors que ha obtingut una beca important

■ Amb aquest projecte volen realitzar una xicoteta aportació al món de la docència adaptant aquesta a les noves tecnologies

algunes maquetes virtuals, com ara la puça o la llagosta, però no es queden ací. Treballen contra rellotge per acabar tots els productes necessaris per a introduir-se en el mercat i aconseguir clients. A més d'insectes, han realitzat un volcà amb totes les seues parts i les corresponents explicacions. També treballen en la creació de productes per a museus i oceanogràfics. Es tracta d'animacions interactives amb les quals els visitants podran conèixer els animals mitjançant jocs didàctics.

Però aquesta aplicació té més usos. Amb la virtualització d'animals domèstics, com ara gossos i gats, fa-

cilitaran la tasca als veterinaris, que podran mostrar als amos de les mascotes d'on seran operats o quina malaltia pateixen els seus animals d'una manera molt gràfica.

Ganes, il·lusió i un projecte innovador que veurà un dels primers fruits el pròxim 24 de novembre quan s'atorgaran, finalment, els Premis València Emprén, on aquests joves rebran més de cinc mil euros perquè la seua empresa vaja endavant. I tot i que confessen que declarar-se empresa innovadora necessita de molts tràmits i són nombroses les condicions per a rebre ajudes, no es donen per vençuts fàcilment i volen continuar lluitant per a donar a conèixer el que, pensen, serà un producte punter per al sistema educatiu.

La seua premissa és que està demostrat que els éssers humans aprenen més fàcilment si allò que han d'aprendre es transforma en una experiència. En aquest cas, els seus models d'insectes virtuals es poden engrandir, reduir, o veure cada part de l'insecte per separat des de diferents perspectives, com si fóra real, però amb la possibilitat de veure'l a una grandària deu vegades major.

Els quatre joves emprenedors saben que el camí que els espera serà difícil, però treballen per vocació. Estan encantats amb el que han creat, saben que és una cosa nova que ha sorgit del seu enginy. Prefereixen que tot el temps, que de vegades s'allarga fins a altes hores de la matinada, i l'esforç que inverteixen en el projecte estiguen dedicats a la seua pròpia empresa, tot i que saben que, potser, mai no es faran rics. Però l'optimisme els ha contagiats i ara més que mai, en temps de crisi, es tracta d'innovar o morir.

Esther Rogero, Fernando Faus, Iván Rodríguez i Carlos Rodríguez, creadors de l'empresa BugStudio 3D.

