

**II CONCURSO POPULAR DE PROBLEMAS  
CASI POR TODAS PARTES  
Semana Cultural de la Facultad de Matemáticas**

# DOMINÓ INDOMINABLE

7	Vuelve <b>CPP<sup>2</sup></b> , con 4 nuevos problemas dispuestos a poner a prueba vuestras mentes, aunque esta primera jornada no sea muy difícil (para que vayáis entrando en calor).	96
---	---	----

13	Y es que además de ser sencillo, trata sobre un juego muy conocido en nuestras tierras: el DOMINÓ.	
7	Pero claro, como las habituales veintiocho fichas las podéis conseguir en cualquier sitio, este problema utilizará un:	22

7		22
71		33

71	Y no es tan terrible como pudiera parecer: es lo mismo que el normal, pero la numeración llega hasta 2004	33
----	---	----

71		• •	• • •	2004	2004	33
71		• •	• • •	•	•	33
17		•	• • •	1812	2004	44
17		•	• • •	•	•	44

69	<b>CPP<sup>2</sup></b> os propone una versión individual del juego que seguro que habéis practicado en tardes de aburrimiento: se trata de formar una cadena de fichas (con la condición de que coincidan los cuadrados adyacentes, como la que aparece en los laterales) lo más larga posible.	66
----	---	----

69		66
96	<b>Problema 1.</b> a) ¿Cuántas fichas podrá tener la cadena más larga? b) ¿Y si el problema lo hubiéramos puesto el año pasado (y la numeración llegara hasta 2003)?	88
96		88
96		99
96		99