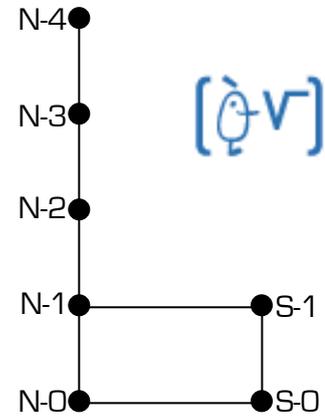


EUSEBIO ESCALERAS

Eusebio, uno de los pilares fundamentales del OBM C.F., ha visto como casi la mitad de su equipo, incluido él, caía lesionado hace unas semanas, así que ha decidido trabajar la parte física del equipo (y no nos referimos a Física de primero, aunque alguno todavía la tenga pendiente). Temiendo que su habitual entrenamiento nocturno de jueves a sábado no fuese suficiente, ha creado un juego para mantenerse en forma: “el correscaleras”. Y para que ningún jugador escape a él, ha decidido hacer de la Facultad el tablero (aunque por esa lógica más le valiese haber escogido la cafetería).



El diagrama de la derecha representa las plantas y la conexión con escaleras (N de norte, S de sur) de la Facultad de Matemáticas. En la planta baja hay dos escaleras que suben a la primera planta, y a partir de ahí, sólo hay una escalera que sube a las plantas superiores. Entre las escaleras norte y sur de una misma planta se puede ir caminando por esa planta. Para jugar, cada uno de los dos jugadores se sitúa en un nodo y por turnos se mueven (¡corriendo!) a un nodo que no hayan visitado todavía y que no esté ocupado por el otro jugador. Pierde el jugador que no puede mover.

Ejemplo: el jugador A empieza en N-1, y el jugador B en S-0. A mueve a N-0, lo que escribiremos [A, N-0], y B mueve a S-1 [B, S-1]. A partir de ahí la partida podría ser [A, S-0], [B, N-1], [A, S-1], [B, N-2] y A pierde, ya que ya ha estado en S-0 y en N-1.

Ejemplo 2: A empieza en S-0, B empieza en N-0, [A, S-1], [B, N-1] y A pierde de nuevo.

Problema 2a: Supongamos que los dos jugadores se colocan aleatoriamente en el tablero, ¿cuál es la probabilidad de que gane el que empieza? ¿Cuál debe ser su estrategia para ganar?

Problema 2b: ¿Qué ocurriría si la facultad tuviese una planta más conectada por la escalera N-5? (nuevo y flamante proyecto decanal tras la apertura de la segunda puerta de la Facultad).

El juego se ha hecho tan popular que le ha valido a Eusebio el sobrenombre de “Eusebio Escaleras” (al más puro estilo “Pepito Piscinas”) e incluso el mismísimo y magnífico rector ha decidido prohibirlo. Eso sí, ¡cuando acabe la temporada! Más información en: <http://obmcf.jimdo.com/>

2ª Jornada: del lunes 11 de abril al jueves 14 de abril (14h30)

CPP² es una iniciativa de la semana cultural de la Facultad de Matemáticas y OBM