

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
<b>&lt;cc:print&gt;</b>			Se escribe un texto en el archivo de salida	todos los archivos
	<b>value</b>		Indica el texto que se va a escribir	
	uppercase	1/0	Cambia todo el texto a mayúsculas	
	lowercase	1/0	Cambia todo el texto a minúsculas	
	stretch	1/0	Bloquea el texto	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	repeat	Si el objeto vuelve a contar el objeto indicado, el bucle se repite	todos los archivos
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
	<b>count</b>		Fija el número del contador	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	maintopic	Vuelve a repetir el bucle para todas las páginas índice MainTopic	todos los archivos
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	topic	Vuelve a repetir el bucle para todas las páginas índice Topic	todos los archivos
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
	<b>maintopic</b>		Especifica la página índice MainTopic a la que pertenece	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	subtopic	Vuelve a repetir el bucle para todas las páginas índice SubTopic	todos los archivos
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
	<b>maintopic</b>		Especifica la página índice MainTopic a la que pertenece	
	<b>topic</b>		Especifica la página índice Topic a la que pertenece	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	row	Repite el bucle para todas las líneas de la tabla	paragraph.table
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	col	Repite el bucle para todas las columnas de la tabla	paragraph.table
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
	<b>row</b>		Especifica la celda	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	form	Repite el bucle para todas las líneas de un formulario	paragraph.form
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	list	Repite el bucle para todas las entradas de una lista	paragraph.list
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	paragraph	Repite el bucle para todos los párrafos de una página estándar	page.standard
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
	<b>captiononly</b>		Especifica se debe utilizarse únicamente el título del párrafo	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	teaser	Repite el bucle para todas las columnas de una página de titulares	page.teaser
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	lookup	Repite el bucle para todas las páginas de contenido	page.teaser
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	teaserelement	Repite el bucle para todos los elementos de módulo de titulares	teaser.*
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;cc:loop&gt;</b>	<b>type</b>	commonpages	Repite el bucle para todas las páginas en el área principal	todos los archivos
	<b>obj</b>		Especifica el objeto en el cual se almacena la variable del bucle	
<b>&lt;/cc:loop&gt;</b>			Finaliza el bucle	todos los archivos
<b>&lt;cc:if&gt;</b>			Procesa un bloque de código en función de que la expresión sea verdadera	todos los archivos
	<b>cond</b>		Indica la expresión que producirá un valor lógico	
	not	1/0	Invierte el valor lógico	
<b>&lt;/cc:if&gt;</b>			Finaliza el bloque de código	todos los archivos
<b>&lt;cc:else&gt;</b>			Utiliza todas las etiquetas posteriores en caso de que sea falso el valor lógico	todos los archivos

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
<cc:picture>			Prepara una imagen para mostrarla	todos los archivos
	<b>obj</b>		Indica la variable objeto en la que se guardará la referencia a la imagen	
	<b>src</b>		El archivo de origen que se utiliza (está en la carpeta del Script)	
	<b>uid</b>		Indica el UID de la imagen (en la carpeta de medios)	
	dst		Indica el archivo de destino	
	suffix		Indica el sufijo que se añadirá como variable al objeto y al nombre del archivo de destino	
	textcolor		Indica el color del texto	
	fontname		Indica el tipo de fuente que se utilizará para el texto	
	fontsize		Indica el tamaño de la fuente	
	fontbold	1/0	Indica si el texto debe mostrarse en negrita o no	
	fontunderline	1/0	Indica si el texto debe mostrarse subrayado o no	
	uppercase	1/0	Cambia todo el texto a mayúsculas	
	lowercase	1/0	Cambia todo el texto a minúsculas	
	textalign	left/center/right	Indica la posición horizontal del texto	
	textvalign	top/middel/bottom	Indica la posición vertical del texto	
	textleft		Indica la distancia al borde izquierdo	
	texttop		Indica la distancia al borde superior	
	textwidth		Indica la anchura del texto	
	textheight		Indica la altura del texto	
	text		Indica el texto que debe ser representado	
	width		Indica la anchura máxima de la imagen	
	height		Indica la altura máxima de la imagen	
	incolor.a		Indica el primer color que debe ser reemplazado	
	incolor.b		Indica el segundo color que debe ser reemplazado	
	incolor.c		Indica el tercer color que debe ser reemplazado	

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
	incolor.d		Indica el cuarto color que debe ser reemplazado	
	outcolor.a		Indica el primer color de sustitución	
	outcolor.b		Indica el segundo color de sustitución	
	outcolor.c		Indica el tercer color de sustitución	
	outcolor.d		Indica el cuarto color de sustitución	
	mapblackto		Indica en qué color se transformarán los tonos negros	
	mapwhiteto		Indica en qué color se transformarán los tonos blancos	
	smooth	1/2/4	Indica el grado de suavizado que se aplicará a los bordes del texto (1 = nada, 4 = máximo)	
	srcfolder	script/user	Indica la carpeta de origen	
	crop	1/0	Indica si el texto de la imagen se debe cortar a lo ancho o no	
	textright		Indica que se utilice el borde derecho para el corte	
<b>&lt;cc:userpicture&gt;</b>			Define el logo de usuario	todos los archivos
	<b>obj</b>		Indica el nombre del objeto	
	<b>type</b>	splash/user	Indica el tipo: "splash" para la pantalla de presentación o Intro y "logo" para el logo de usuario	
<b>&lt;cc:printpicture&gt;</b>			Indica las etiquetas <HTML> de una imagen	todos los archivos
	<b>obj</b>		Indica el nombre de la imagen que se va a utilizar	
	suffix		Indica el sufijo que acompaña al nombre del objeto	
	name		Pasa el valor de la etiqueta <HTML> "name"	
	align		Pasa el valor de la etiqueta <HTML> "align"	
	hspace		Pasa el valor de la etiqueta <HTML> "hspace"	
	vspace		Pasa el valor de la etiqueta <HTML> "vspace"	
<b>&lt;cc:printpictureurl&gt;</b>			Indica la URL de un objeto imagen	todos los archivos
	<b>obj</b>		Indica la referencia a la imagen que se va a utilizar	
	suffix		Indica el sufijo de la variable objeto	

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
<b>&lt;cc:include&gt;</b>			Adjunta un archivo	todos los archivos
	<b>src</b>		Indica el nombre del archivo	
<b>&lt;cc:set&gt;</b>			Define un valor	todos los archivos
	<b>obj</b>		Indica una objeto definido	
	<b>value</b>		Indica el valor	
<b>&lt;cc:palette&gt;</b>			Define una paleta de color	config.ccml
	<b>caption</b>		Indica el título de la paleta	
	<b>src</b>		Indica el archivo de origen, en el que se define la paleta	
<b>&lt;cc:substyle&gt;</b>			Define un subestilo	config.ccml
	<b>caption</b>		Indica el título del subestilo	
	<b>src</b>		Indica el archivo de origen, en el que se define el subestilo	
	<b>preview</b>		Indica un gráfico, que contiene una vista previa para la de selección de diseño. Formato GIF 230x190 píxeles.	
	<b>userpicture</b>		Indica si el usuario puede incluir su logotipo	
	<b>width</b>		Indica la anchura del logo del usuario	
	<b>height</b>		Indica la altura del logo del usuario	
	<b>previewleft</b>		Indica donde debe estar el logo en el gráfico de previsualización.	
	<b>previewtop</b>			
	<b>previewwidth</b>			
	<b>previewheight</b>			
<b>&lt;cc:download&gt;</b>			Prepara un archivo para descarga	todos los archivos
	<b>src</b>		Indica el nombre del archivo	
	<b>uid</b>		Indica el UID del archivo (en la carpeta de medios)	
	<b>obj</b>		Indica la variable objeto en que se guardará la referencia a la descarga	
<b>&lt;cc:*&gt;</b>			Inicia un comentario	todos los archivos
<b>&lt;/cc:*&gt;</b>			Termina un comentario	todos los archivos

Etiqueta	Atributos	Valores posibles	Descripción	Válido en
<cc:file>			Define un archivo	config.ccm1
	<b>obj</b>	file.navigation	Define un archivo para la estructura de navegación	
		file.global	Define un archivo en el que se establecerán los objetos globales del sitio	
		file.standardpage	Define un archivo que representa una página estándar	
		file.link	Define un archivo que representa los enlaces	
		file.picture	Define un archivo que representa el tipo de párrafo para los gráficos	
		file.table	Define un archivo que representa el tipo de párrafo para las tablas	
		file.list	Define un archivo que representa el tipo de párrafo para las listas	
		file.text	Define un archivo que representa el tipo de párrafo para los textos	
	<b>src</b>		Define el archivo de origen	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

Los siguientes objetos están disponibles en casi todos los archivos

## Objetos globales

<b>site</b>	.caption	Indica el título del sitio	
<b>home</b>	.url	Indica la dirección de la página de inicio	Todos los archivos, salvo config
	.folderurl	Indica la URL de la carpeta en la que se aloja la página de inicio	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

Los siguientes objetos están disponibles en todas las páginas

## Objetos disponibles en todas las páginas

page			file.page / file.navigation
	.ishome	Indica si está página es la general (Home).	
	.metaauthor	Da información acerca de la meta etiqueta Author	
	.metadescription	Da información acerca de la meta etiqueta Description	
	.metakeywords	Da información acerca de la meta etiqueta Keywords	
	.metalang	Indica el atributo lenguaje para la meta etiqueta Keywords	
	.maintopic.caption	Indica el título del MainTopic en el que se encuentra la página actual	
	.maintopic.url	Indica la URL del MainTopic en el que se encuentra la página actual	
	.maintopic.abstract	Indica el texto breve del MainTopic en el que se encuentra la página actual	
	.maintopic.number	Indica el número de página del MainTopic en el que se encuentra la página actual	
	.topiccount	Indica la cantidad de Topics en el MainTopic actual en el que se encuentra la página	
	.topic.caption	Indica el título del Topic en el que se encuentra la página actual	
	.topic.url	Indica la URL del Topics en el que se encuentra la página actual	
	.topic.abstract	Indica el texto breve del Topic en el que se encuentra la página actual	
	.topic.number	Indica el número del Topic en el que se encuentra la página actual	
	.subtopiccount	Indica la cantidad de SubTopics dentro del Topic actual en el que se encuentra la página actual	
	.subtopic.caption	Indica el título del SubTopic en el que se encuentra la página actual	
	.subtopic.url	Indica la URL del SubTopic en el que se encuentra la página actual	
	.subtopic.abstract	Indica el texto breve del SubTopics en el que se encuentra la página actual	
	.subtopic.number	Indica el número del SubTopics en el que se encuentra la página actual	
	.content.caption	Indica el título de la página actual	
	.content.uid	Indica el UID de la página actual	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
	.content.nexturl	Indica la URL de la página siguiente.	
	.content.previousurl	Indica la URL de la página anterior	
	.content.nextcaption	Indica el título de la página siguiente	
	.content.previouscaption	Indica el título de la página anterior	

Este objeto está a disposición de todas las páginas, pero SÓLO en el archivo file.navigation

<b>page</b>	.content.text	Incluye el texto de la página actual	file.navigation
-------------	---------------	--------------------------------------	-----------------

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

Este objeto está a disposición de los bucles, que puede incluirse en el archivo file.page

## Objetos de bucle en el rango de las páginas

<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Repite el bucle
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle MainTopic
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.caption	Indica el título del MainTopic	
	.topiccount	Indica la cantidad de Topics en el bucle de MainTopic	
	.url	Indica la URL del MainTopic del bucle	
	.abstract	Indica el texto breve del MainTopic del bucle	
	.ispagemaintopic	Indica si el bucle del MainTopic corresponde a la página MainTopic. Esta propiedad es un alias de la expresión "&<<bucle>>.number=&page.maintopic.number"	
	.isexactpagemaintopic	Indica además si el bucle de MainTopic corresponde exactamtna la MainTopic de la página y no a un posible Topic o SubTopic	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle Topic
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.caption	Indica el título del Topic	
	.subtopiccount	Indica la cantidad de SubTopics en el bucle de Topic	
	.url	Indica la URL del Topic del bucle	
	.abstract	Indica el texto breve del Topic del bucle	
	.ispagetopic	Indica si el bucle del Topic corresponde a la página Topic.	
	.isexactpagemaintopic	Indica además si el bucle de MainTopic corresponde exactamente a la MainTopic de la página y no a un posible Topic o SubTopic	
<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle SubTopic
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.caption	Indica el título del SubTopic	
	.url	Indica la URL del SubTopic del bucle	
	.abstract	Indica el texto breve del SubTopic del bucle	
	.ispagesubtopic	Indica si el bucle del SubTopic corresponde a la página SubTopic	
<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle CommonPages
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.caption	Indica el título general de las páginas	
	.url	Indica la URL general de las páginas	
<<Bucle>>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle Paragraph
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.text	Indica el texto del párrafo	
	.uid	Indica la UID del párrafo	
	.caption	Indica el título del párrafo	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
	.sidepicture.src	Indica el archivo fuente de la imagen en la columna del margen	
	.sidepicture.caption	Indica el título de la imagen en la columna del margen	
	.sidepicture.text	Indica la descripción de la imagen en la columna del margen	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

El bucle de Paragraph llama a una de los siguientes archivos en función del tipo de párrafo y dispone los siguientes objetos:

**Objeto en párrafo de texto**

<b>paragraph</b>	.text	Contiene el texto del párrafo actual	file.paragraph.text
------------------	-------	--------------------------------------	---------------------

**Objeto en párrafo de gráfico**

<b>paragraph</b>	.picture.src	Indica el archivo gráfico fuente	file.paragraph.picture
------------------	--------------	----------------------------------	------------------------

	.picture.text	Indica el texto del gráfico	
--	---------------	-----------------------------	--

	.picture.caption	Indica el título del gráfico	
--	------------------	------------------------------	--

**Objeto en párrafo de tabla**

<b>paragraph</b>	.table.rowcount	Indica el número de líneas de la tabla	file.paragraph.table
------------------	-----------------	--	----------------------

	.table.colcount	Indica el número de columnas de la tabla	
--	-----------------	--	--

En el archivo file.paragraph.table se puede acceder a través de un bucle sobre las celdas de la tabla:

<b>&lt;&lt;Bucle&gt;&gt;</b>	.number	Indica el número del proceso de rutina	Bucle TableRow
------------------------------	---------	--	----------------

	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
--	---------	---	--

<b>&lt;&lt;Bucle&gt;&gt;</b>	.number	Indica el número del proceso de rutina	Bucle TableCol
------------------------------	---------	--	----------------

	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
--	---------	---	--

	.text	Indica el texto de la celda	
--	-------	-----------------------------	--

**Objeto en párrafo de titular**

<b>paragraph</b>	.teaser.colcount	Indica el número de columnas en el párrafo de titular actual	file.paragraph.teaser
------------------	------------------	--	-----------------------

En el archivo file.paragraph.Teaser se puede acceder a través un bucle a los titulares individuales:

<b>&lt;&lt;Bucle&gt;&gt;</b>	.number	Indica el número del proceso de rutina	Bucle Teaser
------------------------------	---------	--	--------------

	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
--	---------	---	--

	.text	Indica el texto obtenido del elemento de titular actual	
--	-------	---	--

	.caption	Indica el título del elemento de titular actual	
--	----------	---	--

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

El bucle de Teaser llama a un elemento de título apropiado y hace disponibles los siguientes objetos:

#### Objetos en todos los titulares

<b>teaser</b>	.elementcount	Indica el número de entradas en el elemento de titular	file.teaser.*
---------------	---------------	--	---------------

Dentro de los titulares se puede acceder a través de un bucle a todos los elementos de titular:

<b>&lt;&lt;Bucle&gt;&gt;</b>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle TeaserElement
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina.	
	.caption	Indica el título del elemento de titular actual	
	.abstract	Indica el resumen del elemento de titular actual	
	.sidepicture.src	Indica el archivo fuente de la imagen en la columna del margen	
	.sidepicture.caption	Indica el título de la imagen en la columna del margen	
	.sidepicture.text	Indica la descripción de la imagen en la columna del margen	
	.url	Indica la URL del elemento de título actual	

Si se deben crear subpáginas porque se hizo uso del estilo "Lookup", se pueden generar con la rutina "Lookup":

<b>&lt;&lt;Bucle&gt;&gt;</b>	.number	Indica el número del proceso de rutina.	Bucle LookUp
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina.	
	.caption	Indica el título del elemento LookUp	
	.url	Indica la URL de la subpágina	
	.iscurrentletter	Indica si la letra actual corresponde a la letra de la subpágina	

#### Objeto en párrafo de formulario

<b>paragraph</b>	.form.rowcount	Indica el número de líneas en el formulario actual	file.paragraph.form
	.form.action	Indica la ActionURL del formulario	
	.form.method	Indica el método de transferencia del formulario	
	.form.encype	Indica el encoding type del formulario	

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

En el archivo file.paragraph.form se puede acceder a las líneas del formulario mediante rutinas "form":

<<Bucle>>	Propiedades	Definición	Válido en
	.number	Indica el número del proceso de rutina	Bucle Formulario
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.caption	Indica el título del elemento actual	
	.value	Indica el valor estándar del elemento actual	
	.name	Indica el nombre del elemento actual	
	.checked	Indica si el elemento actual debe ser seleccionado de manera estándar	
	.required	Indica si el elemento actual se trata de un campo obligatorio	
	.validate	Indica si el contenido del campo actual debe ser validado como dirección de E-mail	
	.istext	Indica que el elemento actual es un campo de entrada del tipo TEXT	
	.ishidden	Indica que el elemento actual es un campo de entrada oculto del tipo HIDDEN	
	.istextarea	Indica que el elemento actual es un campo de entrada de extensión grande del tipo TEXTAREA	
	.ischeckbox	Indica que el elemento actual es una casilla de verificación (CHECKBOX)	
	.isradio	Indica que el elemento actual es un botón de opción (RADIO Button)	
	.isheader	Indica que el elemento actual es un titular (Header)	
	.text	Indica el comentario acerca del objeto actual	

#### Objeto en párrafo de lista

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
paragraph	.list.rowcount	Indica el número de línea de la lista	file.paragraph.list

En el archivo file.paragraph.list se puede acceder a las líneas de la lista mediante rutinas "list":

<<Bucle>>	Propiedades	Definición	Válido en
	.number	Indica el número del proceso de rutina	Bucle Lista
	.letter	Indica la letra (a-z) del proceso de rutina	
	.text	Indica el texto de la entrada de lista	

Si un elemento contiene un enlace, se llamará al archivo file.link y estarán a disposición los siguientes objetos:

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
<b>Objeto en párrafo de vídeo</b>			
<b>paragraph</b>	.movie.uid	Indica el UID de la película	file.paragraph.movie
	.movie.text	Indica el texto de la película	
	.movie.caption	Indica el título de la película	
	.movie.url	Indica la URL de la película	
	.movie.width	Indica el ancho de la película	
	.movie.height	Indica la altura de la película	
	.movie.controlbar	Indica si se debe visualizar el control de reproducción	1/0
	.movie.isflash	Indica que se trata de una animación Flash	1/0
	.movie.isquicktime	Indica que se trata de una película Apple QuickTime	1/0
	.movie.isrealmedia	Indica que se trata de un clip RealMedia	1/0
	.movie.iswindowsmedia	Indica que se trata de un clip WindowsMedia	1/0

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

En el archivo file.paragraph.list se puede acceder a las líneas de la lista mediante rutinas de listas:

## Objetos en enlaces

<b>link</b>	.url	Indica la URL del enlace
	.caption	Indica el título del enlace
	.isonsite	El enlace está dentro del sitio web
	.isoffsite	El enlace es externo, no está dentro del sitio web
	.isdownload	El enlace acude a un archivo
	.src	Indica el archivo de origen de la descarga

Objetos	Propiedades	Definición	Válido en
---------	-------------	------------	-----------

En caso de necesidad, los siguientes objetos pueden ser creados por el usuario a través de las etiquetas correspondientes:

### Objetos generables mediante etiquetas

<<download>>	.url	Indica la URL del objeto de descarga	Objeto descarga
	.size	Indica el tamaño del archivo de descarga en Kbytes	
<<picture>>	.url	Indica la URL del objeto de imagen	Objeto imagen
	.width	Indica el ancho del objeto de imagen	
	.height	Indica la altura del objeto de imagen	

Archivo Objeto	Nombre del archivo	Función
n/a	config.ccml	Script de configuración general, define los archivos y las paletas de color
global	global.ccml	Definición de imágenes y otros elementos del sitio
navigation	navigation.ccml	Definición de Navigation
page	page.ccml	Definición de la página, excluyendo los párrafos
paragraph.picture	paragraph_picture.ccml	Definición del tipo de párrafo "Gráfico"
paragraph.table	paragraph_table.ccml	Definición del tipo de párrafo "Tabla"
paragraph.list	paragraph_list.ccml	Definición del tipo de párrafo "Lista"
paragraph.form	paragraph_form.ccml	Definición del tipo de párrafo "Formulario"
paragraph.text	paragraph_text.ccml	Definición del tipo de párrafo "Texto"
paragraph.teaser	paragraph_teaser.ccml	Definición del tipo de párrafo "Titulares"
paragraph.movie	paragraph_movie.ccml	Definición del tipo de párrafo "Vídeo"
teaser.caption	teaser_caption.ccml	Definición del elemento de titular "Caption"
teaser.captionabstract	teaser_captionabstract.ccml	Definición del elemento de titular "Caption & Abstract"
teaser.captionabstractpicture	teaser_captionabstractpicture.ccml	Definición del elemento de titular "Caption, Abstract & Picture"
teaser.lookup	teaser_lookup.ccml	Definición del elemento de titular "Lookup"
link	link.ccml	Definición de los enlaces

Elemento	Significado	Ejemplo	Resultado
&	Referencia a una variable	&page.content.caption	Mi página personal
		&link.url	./../index.html
+	Suma	1+2	3
		11+&page.topiccount*	17
		Super'+ 'puesto'	Superpuesto
-	Resta	8-2	6
		-3	-3
*	Multiplicación	8*2	16
		2*2*2	8
/	División	49/7	7
		44/0	Error
	Módulo (resto de una división)	2/2	0
		3/2	1
()	Expresión entre paréntesis	2*(4+1)	10
		10*(4*(2+2))	160
'	Literal	Mesa'	Mesa
		'1+1'	1+1
=	Comprobación de igualdad	1=1	1
		1=2	
		6=&page.topiccount*	1
		a'='a'	1
gt	Mayor que	2 gt 1	1
		z' gt 'a'	1
		3 gt &page.topiccount*	

Elemento	Significado	Ejemplo	Resultado
lt	Menor que	1 lt 6	1
		6 lt 2	
and	Y lógico	1 and 1	1
		1 and 0	
or	O lógico	1 or 0	1
		0 or 0	

\*&page.topiccount en este ejemplo es 6.

Número de error	Mensaje de error	Descripción
100	La etiqueta <tag> es desconocida.	Intenta utilizar una etiqueta no definida.
101	<cc:loop> sin </cc:loop>.	No se ha encontrado ninguna etiqueta que indique el final del bucle.
102	<cc:if> sin </cc:if>.	No se ha encontrado ninguna etiqueta que indique el final de la condición.
103	<cc:else> fuera del bloque <cc:if>.	<cc:else> sólo puede aparecer entre las etiquetas de condición.
104	Falta el atributo "attribute" obligatorio para la etiqueta <tag>.	Algunas etiquetas necesitan ciertos atributos de forma obligatoria. Si faltan estos atributos aparecerá este mensaje de error.
105	La variable "variable" está siendo utilizada por un bucle superior.	Se han entrelazado dos bucles entre sí, lo que puede ocurrir si se usa la misma variable del bucle para estos dos bucles.
106	El atributo "attribute" al que hace referencia en la variable objeto "variable" no es válido.	Se ha indicado que una variable obtenga un atributo obligatorio que está vacío.
107	El valor "value" indicado para el atributo "attribute" no es reconocido.	Se ha indicado un valor que no es admitido por el atributo actual. Consulte la documentación de CCML.
108	</cc:if> sin <cc:if>.	No se ha encontrado ninguna etiqueta que inicie la condición.
109	</cc:loop> sin <cc:loop>.	No se ha encontrado ninguna etiqueta que inicie el bucle.
110	La etiqueta </tag> es desconocida	Se ha definido una etiqueta de cierre desconocida.
111	El archivo de imagen "file" no puede abrirse.	El archivo de imagen está defectuoso, bloqueado o no está disponible
112	El objeto imagen "object" no es válido.	Se está haciendo referencia a un objeto imagen que no se ha definido previamente.
113	El color personalizado "color" no está definido en la paleta de la imagen o la imagen no contiene ninguna paleta.	Compruebe la paleta de color de la imagen.
114	El archivo de Script "file" no puede abrirse.	El archivo de Script indicado no existe o está bloqueado.
115	En el archivo de Script "file" no se puede definir ningún archivo.	Se ha utilizado una etiqueta que sirve para definir archivos, como <cc:picture> o <cc:download>. En algunos archivos, como "config.ccml" no está permitido.
116	La variable de sistema obligatoria "variable" no esta definida por <cc:file>.	Recopile todos los archivos de Script necesarios y defínalos en "config.ccml".
117	Error de sintaxis en la expresión: value="expression".	Se ha indicado una expresión no válida. Corrija la forma de la forma de componer la expresión, especialmente los paréntesis.
118	El archivo de imagen "file" no puede guardarse.	No se ha proporcionado el archivo de destino. Si el archivo ya existe es posible que esté protegido contra la escritura o bloqueado. Es posible que no haya espacio libre en la unidad de destino.
119	El archivo para descarga "file" no ha podido copiarse.	No se ha proporcionado el archivo de destino. Si el archivo ya existe es posible que esté protegido contra la escritura o bloqueado. Es posible que no haya espacio libre en la unidad de destino. Falta el archivo de origen o está bloqueado.
120	<cc:*> sin </cc:*>.	Revisar etiquetas de comentarios.
121	</cc:*> sin <cc:*>.	Revisar etiquetas de comentarios.
123	División entre 0 en la expresión: value="expression"	La división entre cero no está permitida. Si el lado derecho de la expresión en una variable, examine su valor.
124	Abortado por el usuario	El usuario ha abortado el proceso de compilación.