

7. Treballs futurs.

El present simulador es podria millorar amb els següents punts:

- El primer pas davant una futura millora potser seria una incorporació de totes les instruccions que existeixen al codi màquina de l'arquitectura MIPS. Amb açò podríem conèixer el camí de dades de totes les instruccions. Realitzar aquesta tasca no seria gens complicat, ja que tan sols hauríem de saber les línies que s'activen a cada pas a més de l'operació numèrica que es realitza a l'executar la instrucció, tot açò ve explicat al capítol 4 del present treball.
- Es podria introduir una nova opció al menú desplegable que incorporaria la possibilitat de veure les dades tant en decimal (com es visualitza actualment), com en altres bases com ara són binari i hexadecimal. Aquesta proposta s'afegeix degut a que molts programes destinats al funcionament d'arquitectures de computadors, tenen aquesta possibilitat.
- Una finestra de treball que s'acoble a la configuració de pantalla tampoc seria una mala milloria. Açò permetria una millor visualització de les línies actives, així com una millor resolució cap a l'usuari del simulador.
- Una altra millora seria poder introduir més d'una instrucció cada vegada que s'executa el programa. D'aquesta manera, la millora aportada pel primer punt d'aquest capítol de la incorporació de totes les instruccions, permetria una visió més general de l'arquitectura MIPS. A més a més aquest punt seria important per a donar-li al programa la identitat real de compilador.
- Com a últim, una millora de les millors que es podrien aportar al programa seria la execució numèrica de la instrucció pas a pas tal com ocorre amb les línies. Al present projecte, tal com ja s'ha comentat al capítol 4, açò no suposa cap problema perquè la visualització dels registres no es pot realitzar a menys que la instrucció s'haja finalitzat. Així, amb aquesta millora, aportaríem un major realisme al que ocorre a cada pas de la instrucció introduïda.