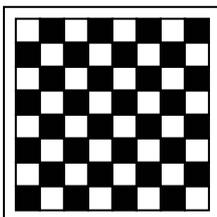
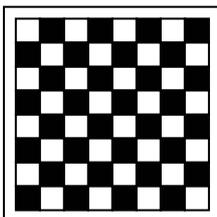
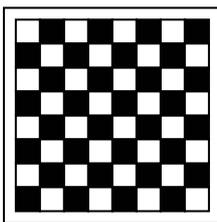


II CONCURSO POPULAR DE PROBLEMAS
CASI POR TODAS PARTES
Semana Cultural de la Facultad de Matemáticas

AJEDREZ *-apókryphos-*

CPP² ha tomado este año el sobrenombre de apókryphos. La causa es que ha descubierto una versión del ajedrez posterior a la que se que quedó en desuso el Reconquista llegó a desfilaron numerosos algo que aportar a la Entre ellos estaba **Raphael Siverah**, que clamaba poseer una fuente de diversión para toda la corte: el **ajedrez doble**. El juego era igual que tablero, piezas y sus cada jugador hacía dos turno. Es decir, el peón de rey y peón de contestar con peón de Jaume I no entendió muy bien el juego, y vio más diversión en poner a Raphael Siverah a jugar partidas contra sus cortesanos más perdiera una, momento ejecutado. A Raphael pidió que le dejaran jugar. Jaume I accedió Siverah conseguía tablas o victoria en todas las partidas... Así que Siverah se libró de ser ejecutado; pero murió por inanición en dos días (aunque eso ya es otra historia...)



Problema 4 y último (¡gracias por participar!):
Demuestra que existe una estrategia que asegure al menos las tablas para algún jugador del ajedrez doble.

4ª Jornada: del lunes 5 de abril al miércoles 7 de abril (18h30)

CPP² es una iniciativa de la semana cultural de la Facultad de Matemáticas y **OBM**